



Wydział Matematyki i Informatyki Technicznej

Godzina	Miejsce	Temat	Prowadzący	Opis
11:00-12:30 (2x po 45 min.)	ox 25	Długopisy 3D i druk 3D	mgr inż. Magdalena Pańnikowska- Łukaszuk oraz Studenckie Koło Naukowe "AnimGRAF"	Warsztaty z posługiwania się długopisami 3D. Zapoznanie z materiałami używanymi do druku 3D. Maksymalnie 20 osób.
11:00-12:30 (2x po 45 min.)	ox 213	Modelowanie 3D w programie Inventor* *zapisy na adres e-mail: promocja@pollub.pl	mgr inż. Aleksandra Prus, mgr inż. Albert Raczkiewicz	Maksymalnie 20 osób.
12:00-13:00	ox 14	Matematyczne pogotowie maturalne	dr inż. Anna Futa, dr inż. Magdalena Jastrzębska	Maksymalnie 30 osób.
od 10:30	stoisko na korytarzu	Jaki kierunek studiów wybrać? Quiz maturzysty	mgr Joanna Stróżak, mgr inż. Weronika Jachuła	Ankieta dotycząca wyboru kierunków na WMIIT
od 10:30	stoisko na korytarzu	#studiujnaMIT	dr inż Mirosław Małec, prof. uczelni	Stoisko informacyjne wydziału, zasady rekrutacji
od 10:30	stoisko na korytarzu	Pokaz robotyki mobilnej	mgr Dariusz Głuchowski	Stoisko otwarte z robotami startującymi w zawodach międzynarodowych



Wydział Matematyki i Informatyki Technicznej

Godzina	Miejsce	Temat	Prowadzący	Opis
11:00-12:00	ox 14	Pierwsza pomoc	mgr inż. Magda Wlazło	Maksymalna liczba osób - 30
11:00-13:00	ox 130	O co chodzi z chatem GPT, jak działają LLMy?	mgr inż. Magdalena Piłat-Rożek oraz Studenckie Koło Naukowe Uczenia Maszynowego ATLAS	Maksymalna liczba osób - 60
od 10:30	stoisko na korytarzu	Wytrenuj własny model. Rozpoznawanie emocji.	mgr inż. Magdalena Piłat-Rożek oraz Studenckie Koło Naukowe Uczenia Maszynowego ATLAS	
10:00-11:00	ox 213	Animated Drawings* *zapisy na adres e-mail: promocja@pollub.pl	dr inż. Agnieszka Gandzel	Maksymalna liczba osób - 20
11:00-13:00	sala nr 15	Rekreacja ze smartphonem trening relaksacyjny	prof. dr hab. Halina Rarot, mgr inż. Elżbieta Spólnicka	Maksymalna liczba osób - 25
11:00-13:00 (4x30 min.)	ox 116	Programowanie Arduino dla początkujących - miniworkshopy	dr inż. Barbara Buraczyńska oraz Studenckie Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych "TeamWEB"	4x30 minutowe mini workshopy (maksymalna liczba osób 30)



Wydział Matematyki i Informatyki Technicznej

Godzina	Miejsce	Temat	Prowadzący	Opis
od 10:30	stoisko na korytarzu (obok sali ox 130)	Projekty członków KN Technologii Informatycznych i Multimedialnych "TeamWEB"	dr inż. Barbara Buraczyńska oraz Studenckie Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych "TeamWEB"	Prezentacja projektów wykonanych przez członków KN TeamWEB
10:30-12:30	ox 129	Ścieżka zadań	dr inż. Barbara Buraczyńska oraz Studenckie Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych "TeamWEB"	Gra, w której uczestnicy rozwiązują zagadki, odwiedzają stoiska i wykonują zadania praktyczne, aby odkryć tajemnice technologii.
11:00-12:30	ox 9	Cyberbezpieczeństwo - czym jest?	mgr inż. Albert Rachwał	Wykład otwarty
11:00-12:30 (2x45 min.)	ox 105	Budowa prostego chatu LLM	mgr Alicja Żmudzińska	2x45 min - mini warsztaty (maksymalna liczba osób 15)
11:00-13:00	stoisko przy sali ox 12	Poznaj z nami bezpieczeństwo	dr inż. Michał Charlak Koło Naukowe „ATOS”	Stoisko przy sali.



Wydział Matematyki i Informatyki Technicznej

Godzina	Miejsce	Temat	Prowadzący	Opis
11:00-12:00	ox 12	Wykorzystanie sztucznej inteligencji w diagnostyce maszyn obrotowych	dr inż. Bartłomiej Ambrożkiewicz	Wykład otwarty
08:00-08:45	ox 130	Czy Achilles dogoni żółwia?"	dr inż. Anna Makarewicz-Trześniewska	Wykład otwarty
10:30-11:00 11:15-11:45 12:00-12:30	sala ox 019	Czy gry komputerowe pomagają zostać inżynierem?	mgr inż. Jarosław Tatarczak	Na wykładzie dowiesz się jaki jest wpływ gier komputerowych na rozwój umiejętności przydatnych w zawodzie inżyniera. Omówione zostaną przykłady gier komputerowych rozwijających kompetencje matematyczne, programistyczne i przestrzenne, a także ich potencjalne zastosowanie w edukacji inżynierskiej. Czy gry mogą być narzędziem kształcenia przyszłych specjalistów? Odpowiedź znajdziesz w tym wystąpieniu!
10:00-12:00	stoisko na korytarzu (obok sali ox 12)	Zagadki logiczne	dr hab. Anna Kuczmazewska oraz Studenckie Koło Naukowe "Kwaternion"	Stoisko otwarte
11:00-12:00	sala ox 12	Familiada matematyczna	dr hab. Anna Kuczmazewska oraz Studenckie Koło Naukowe "Kwaternion"	Turniej inspirowany popularnym teleturniejem, w którym drużyny rywalizują, odpowiadając na pytania matematyczne oraz pytania związane z życiem studenckim