

PROGRAM I TEMATYKA ZAJĘĆ

Współczesne technologie informatyczne - tworzenie aplikacji mobilnych na Wydziale Elektrotechniki i Informatyki Politechniki Lubelskiej

Urządzenia i technologie mobilne – wykład, 10 godzin
Programowanie obiektowe – C# – wykład, 10 godzin
Programowanie obiektowe – C# – laboratorium, 10 godzin
Programowanie obiektowe – Java – wykład, 10 godzin
Programowanie obiektowe – Java – laboratorium, 10 godzin
Programowanie obiektowe – Objective C – wykład, 10 godzin
Programowanie obiektowe – Objective C – laboratorium, 10 godzin
Podstawy technologii baz danych – wykład, 10 godzin
Podstawy technologii baz danych – laboratorium, 10 godzin
Projektowanie systemów mobilnych – wykład, 10 godzin
Projektowanie systemów mobilnych – laboratorium, 10 godzin
Tworzenie mobilnych aplikacji internetowych – wykład, 10 godzin
Tworzenie mobilnych aplikacji internetowych – laboratorium, 10 godzin
Bazy danych w technologiach mobilnych – wykład, 10 godzin
Bazy danych w technologiach mobilnych – laboratorium, 10 godzin
Programowanie aplikacji dla systemu Android – wykład, 10 godzin
Programowanie aplikacji dla systemu Android – laboratorium, 12 godzin
Programowanie aplikacji dla systemu iOS – wykład, 10 godzin
Programowanie aplikacji dla systemu iOS – laboratorium, 12 godzin
Programowanie aplikacji dla systemu Windows Phone – wykład, 10 godzin
Programowanie aplikacji dla systemu Windows Phone – laboratorium, 12 godzin
GIS i GPS w aplikacjach mobilnych – wykład, 10 godzin
GIS i GPS w aplikacjach mobilnych – laboratorium, 10 godzin
Konsultacje dyplomowe – 4 godziny

Osoby, które mogą udokumentować swoją „kierunkową aktywność zawodową” mogą dołączyć do dokumentów aplikacyjnych zaświadczenie o zatrudnieniu.